



Saisie des Feuilles de Matches sur la Gestion Sportive



Cliquez sur le logo Cliquez sur le logo via le site de la Ligue ou entrez l'adresse suivante :

http://www.gs.applipub-fft.fr/fftfr/frameset.do?dispatch=load puis enregistrez le dans vos « Favoris »

Pourquoi saisir la feuille de matchs sur la Gestion Sportive ?

♦ Facilité d'utilisation :

- Peut être saisie de n'importe quel ordinateur ayant un accès internet,
- Pas de compétences particulières en informatique,
- Peut être saisie par le capitaine, un joueur, un bénévole ou un enseignant.
- \$\text{92\%} des feuilles de matchs ont été saisies par les clubs.

♦ Dynamise le championnat :

- Permet une remontée plus rapide des résultats, donc une mise à jour du classement de la poule dès la fin des rencontres, avec une précision au jeu près journée par journée. (Avant validation définitive par la commission).
- Donne une idée de la composition de l'équipe que l'on va rencontrer.
- Renforce la convivialité de nos championnats (Consultation possible par tous)
- Facilite l'organisation des phases finales.

> Dynamise la compétition par une visualisation plus rapide des résultats individuels:

- Les Matchs Individuels sont impactés directement sur les palmarès des joueurs.
- Valorise les classements intermédiaires de Février et Juin.



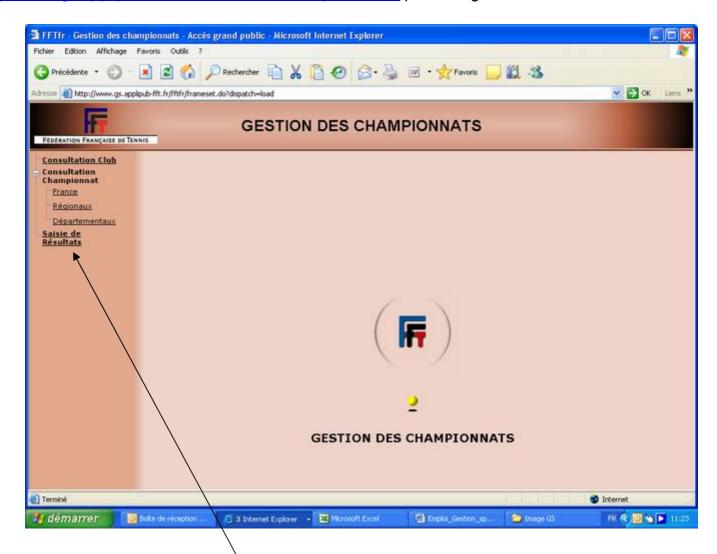
Saisie des feuilles de matches Mode d'emploi à l'attention des clubs

Cliquez sur le logo



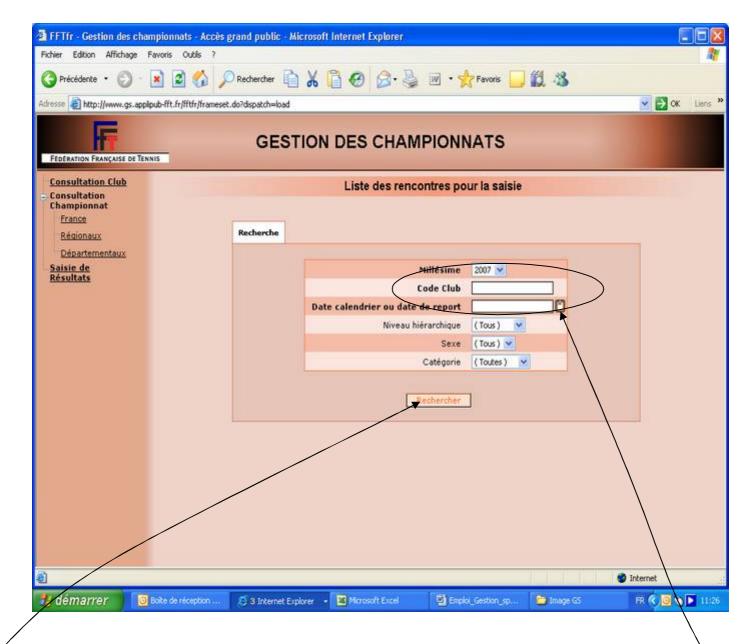
ou entrer l'adresse suivante

http://www.gs.applipub-fft.fr/fftfr/frameset.do?dispatch=load puis enregistrez-le dans vos « Favoris »



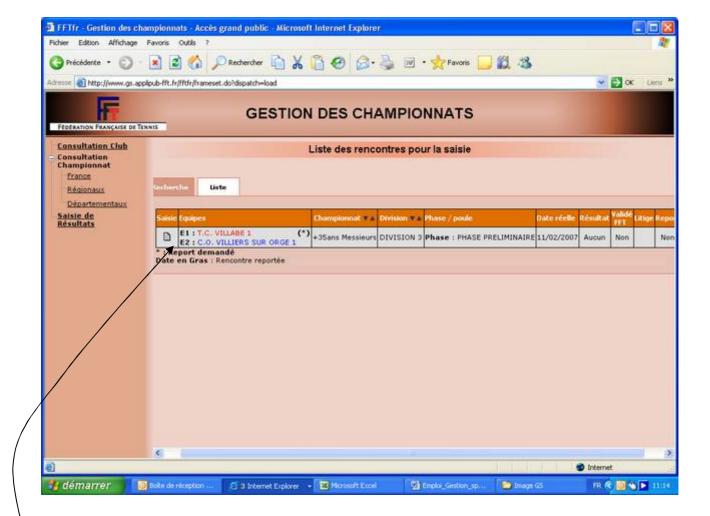
Cliquez sur le menu « Saisie de Résultats »

Nouvelle fenêtre



Saisissez votre code club (club d'accueil) ainsi que la date de la rencontrè

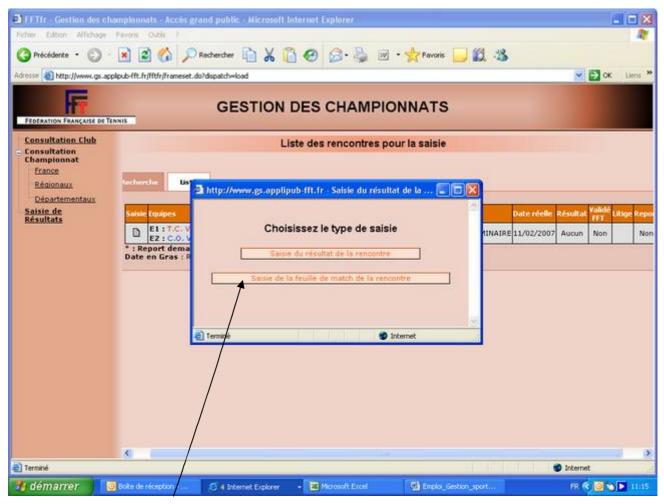
Puis cliquez sur « Rechercher »



Une fenêtre vous propose toutes les rencontres programmées à cette date.

Cliquez sur le signet

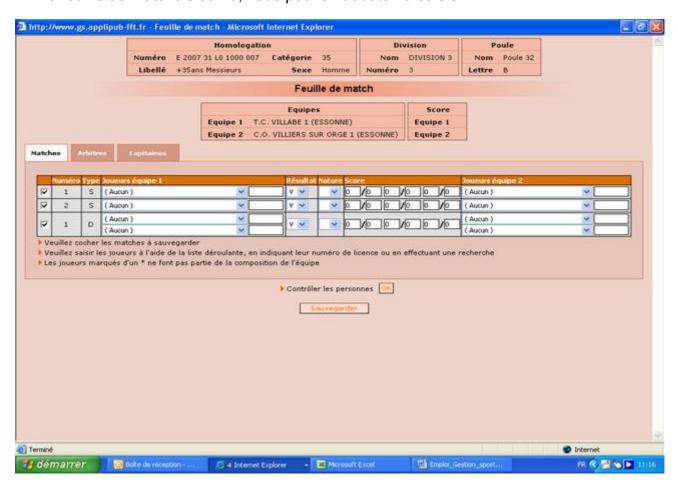
Nouvelle fenêtre



Cliquez sur « Saisie de la feuille de matchs de la rencontre »

Nouvelle fenêtre

La feuille de matchs s'ouvre, vous pouvez débuter la saisie.



Menu déroulant avec une liste de joueurs ayant déjà joues ou préalablement rentrée par la ligue. Recherche par le numéro de licence (sans la lettre clef)	//www.gs.applipub	ntar - Feui			WALLS IN THE STREET			1
Score Equipe 1 T.C. VILLAGE 2 (ESSONNE) Equipe 2 Score Equipe 2 Score Equipe 2 Score Equipe 3 Score Equipe 4 Score Equipe 4 Score Equipe 4 Score Equipe 5 Score Equipe 6 Score Equipe 6 Score Equipe 7 Score Equipe 8 Score Equipe 9 Score Equipe 9 Score Sc		Marinday					Control of the Contro	
Feuille de match Equipe 1 T.C. VILLABE 1 (ESSONNE) Equipe 2 C.O. VILLEES SUR ORGE 1 (ESSONNE) 2 SS (ADAD) 3 D (ASAD) 3 D (ADAD) 3 D (ADAD) 3 D (ADAD) 4 DEFENCE CONTROLLEES SUR ORGE 1 (ESSONNE) 3 D (ADAD) 4 DEFENCE CONTROLLEES SUR ORGE 1 (ESSONNE) 3 D (ADAD) 4 DEFENCE CONTROLLEES SUR ORGE 1 (ESSONNE) 3 D (ADAD) 4 DEFENCE CONTROLLEES SUR ORGE 1 (ESSONNE) 3 D (ADAD) 4 DEFENCE CONTROLLEES SUR ORGE 1 (ESSONNE) 3 D (ADAD) 4 DEFENCE CONTROLLEES SUR ORGE 1 (ESSONNE) 3 D (ADAD) 4 DEFENCE CONTROLLEES SUR ORGE 1 (ESSONNE) 3 D (ADAD) 4 DEFENCE CONTROLLEES SUR ORGE 1 (ESSONNE) 5 D (ADAD) 5 D (ADA		A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH			100000			
Equipe 1 T.C. VILLABE 1 (ESSONNE) Equipe 1 Sequipe 2 C.O. VILLERS SUR ORGE 1 (ESSONNE) Equipe 2 S (ADDRE) SOURCE AND SUR								
Equipe 2 C.O. VILLERS SUR ORGE I (ESSONNE) Equipe 2 Population Po			_	reui	ne de materi	10	_	
Particles Capitament Capi			Fourne 1			100000000000000000000000000000000000000		
Description of the part of the			The second will be seen to be see			The second second		
Menu déroulant avec une liste de joueurs ayant déjà joues ou préalablement rentrée par la ligue. Recherche par le numéro de licence (sans la lettre clef) Puis Recherche par le numéro de licence (sans la lettre clef) Puis Contrôler les personnes » Renseigner « V » ou « D » puis le score, et le score. Rappel : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi Report : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi réalable : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi réalable : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi réalable : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi réalable : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi realable : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi realable : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi realable : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi realable : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi realable : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi realable : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi realable : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi realable : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi realable : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi realable : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi realable : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi realable : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi realable : le « V » ou le « D » indique le sens du score il » ou le « D » indique le sens du score il » ou le « D » indique le sens du score il » ou le « D » indique le sens du score il » ou le « D » indique le sens du score il » ou le « D » indique le sens du score il » ou le « D » indique le sens du score il » ou le « D » indique le sens du score il » ou le « D » indique le sens du score il » ou le « D »	Artitres	(Applement						
Secherche par le numéro de licence (sans la lettre clef) Recherche par le numéro de licence (sans la lettre clef) Cliquez sur « Contrôler les personnes » Renseigner « V » ou « D » puis le score, et le score. Rappel : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi Rappel : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi réalable : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi réalable : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi réalable : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi réalable : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi real de la correction de la correc								
Description of the parties of the pa	The second second			Résultat	Nature Score			
Ullez cocher les matches à sauvegardes ullez saissir les joueurs à l'aide de priste déroulante, en indiquant leur numéro de licence ven effectuant une l'acrassis les joueurs à l'aide de priste déroulante, en indiquant leur numéro de licence ven effectuant une l'acrassis les joueurs à l'aide de priste de la composition de l'équipe l'acrassis les joueurs à l'aide de priste de la composition de l'équipe l'acrassis les joueurs avant déjà joues ou préalablement avec une liste de joueurs ayant déjà joues ou préalablement rentrée par la ligue. Recherche par le numéro de licence (sans la lettre clef) Puis Cliquez sur « Contrôler les personnes » Renseigner « V » ou « D » puis le score, et le score. Rappel : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi				Annual Control of the	6 //2 6	V3 10 N0	1	
Wenu déroulant avec une liste de joueurs ayant déjà joues ou préalablement rentrée par la ligue. Recherche par le numéro de licence (sans la lettre clef) Puis Cliquez sur « Contrôler les personnes » Renseigner « V » ou « D » puis le score, et le score. Rappel : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi réalut le score, il ne faut doi rent de licence, et le score, il ne faut doi rent doi rent de licence, et le score, il ne faut doi rent doi rent de licence, et le score, il ne faut doi rent doi rent de licence, et le score, il ne faut doi rent doi rent de licence, et le score, il ne faut doi rent de licence, et le score, il ne faut doi rent de licence, et le score, il ne faut doi rent de licence, et le score, il ne faut doi rent de licence, et le score, il ne faut doi rent de licence, et le score, il ne faut doi rent de licence (sans du score, il ne faut doi rent de licence, et le score, il ne faut doi rent de licence (sans du score, il ne faut doi rent de licence (sans de licence) rent de licence (sans la lettre clef)	-	-	Commence of the Commence of th	H079102 D	No No In	NE ENE		_
Menu déroulant avec une liste de joueurs ayant déjà joues ou préalablement rentrée par la ligue. Recherche par le numéro de licence (sans la lettre clef) Puis Cliquez sur « Contrôler les personnes » Renseigner « V » ou « D » puis le score, et le score, Rappel : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi Reques de licence, and elicence de licence (sans la lettre clef) Reposition de licence (sans la lettre clef) Respective « V » ou « D » puis le score, et le score, Rappel : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi **Contrôler les personnes de licence (sans la lettre clef) Reposition de licence (sans la lettre clef)	1 D		AND DESCRIPTION OF THE PARTY OF	0296745 V ×	<u>₩</u> 6 X2 6		Company of the Compan	and the last of th
Menu déroulant avec une liste de joueurs ayant déjà joues ou préalablement rentrée par la ligue. Recherche par le numéro de licence (sans la lettre clef) Cliquez sur « Contrôler les personnes » Renseigner « V » ou « D » puis le score, et le score. Rappel : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi			ALCOHOLD AND ADDRESS OF THE PARTY OF THE PAR			0200		Loic 15/5 H
Menu déroulant avec une liste de joueurs ayant déjà joues ou préalablement rentrée par la ligue. Recherche par le numéro de licence (sans la lettre clef) Puis Cliquez sur « Contrôler les personnes » Renseigner « V » ou « D » puis le score, et le score. Rappel : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi						effectuant une	6274399Y - * BERNON P 0392486P - * GARDOLL	hilippe 30 H Jean 30/1 H
Menu déroulant avec une liste de joueurs ayant déjà jouès ou préalablement rentrée par la ligue. Recherche par le numéro de licence (sans la lettre clef) Puis Cliquez sur « Contrôler les personnes » Renseigner « V » ou « D » puis le score, et le score. Rappel : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi						\	4411858X - * AUTONES	Didler 30/2 H
Menu déroulant avec une liste de joueurs ayant déjà jouès ou préalablement rentrée par la ligue. Recherche par le numéro de licence (sans la lettre clef) Puis Cliquez sur « Contrôler les personnes » Renseigner « V » ou « D » puis le score, et le score. Rappel : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi				▶ Contrôle	er les personnes OK			
Menu déroulant avec une liste de joueurs ayant déjà joues ou préalablement rentrée par la ligue. Recherche par le numéro de licence (sans la lettre clef) Puis Cliquez sur « Contrôler les personnes » Renseigner « V » ou « D » puis le score, et le score. Rappel : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi				5	auvegarder			
Menu déroulant avec une liste de joueurs ayant déjà joues ou préalablement rentrée par la ligue. Recherche par le numéro de licence (sans la lettre clef) Puis Cliquez sur « Contrôler les personnes » Renseigner « V » ou « D » puis le score, et le score. Rappel : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi								
Menu déroulant avec une liste de joueurs ayant déjà joues ou préalablement rentrée par la ligue. Recherche par le numéro de licence (sans la lettre clef) Puis Cliquez sur « Contrôler les personnes » Renseigner « V » ou « D » puis le score, et le score. Rappel : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi								
Menu déroulant avec une liste de joueurs ayant déjà joues ou préalablement rentrée par la ligue. Recherche par le numéro de licence (sans la lettre clef) Puis Cliquez sur « Contrôler les personnes » Renseigner « V » ou « D » puis le score, et le score. Rappel : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi						`		
Menu déroulant avec une liste de joueurs ayant déjà joues ou préalablement rentrée par la ligue. Recherche par le numéro de licence (sans la lettre clef) Puis Cliquez sur « Contrôler les personnes » Renseigner « V » ou « D » puis le score, et le score. Rappel : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi								
Menu déroulant avec une liste de joueurs ayant déjà joues ou préalablement rentrée par la ligue. Recherche par le numéro de licence (sans la lettre clef) Puis Cliquez sur « Contrôler les personnes » Renseigner « V » ou « D » puis le score, et le score. Rappel : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi								
Menu déroulant avec une liste de joueurs ayant déjà joues ou préalablement rentrée par la ligue. Recherche par le numéro de licence (sans la lettre clef) Puis Cliquez sur « Contrôler les personnes » Renseigner « V » ou « D » puis le score, et le score. Rappel : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi								
Menu déroulant avec une liste de joueurs ayant déjà joues ou réalablement rentrée par la ligue. Recherche par le numéro de licence (sans la lettre clef) Puis Cliquez sur « Contrôler les personnes » Renseigner « V » ou « D » puis le score, et le score. Rappel : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi								
Menu déroulant avec une liste de joueurs ayant déjà joues ou préalablement rentrée par la ligue. Recherche par le numéro de licence (sans la lettre clef) Puis Cliquez sur « Contrôler les personnes » Renseigner « V » ou « D » puis le score, et le score. Rappel : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi								
Menu déroulant avec une liste de joueurs ayant déjà joues ou préalablement rentrée par la ligue. Recherche par le numéro de licence (sans la lettre clef) Puis Cliquez sur « Contrôler les personnes » Renseigner « V » ou « D » puis le score, et le score. Rappel : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi								
Recherche par le numéro de licence (sans la lettre clef) Puis Cliquez sur « Contrôler les personnes » Renseigner « V » ou « D » puis le score, et le score. Rappel : le « V » ou le « D » indique le sens du score, il ne faut doi								◎ Internet
	Menu dér	oulant	avec une	e liste de j	joueurs aya			
	Menu dér préalable Recherc Puis Cliquez Renseig Rappel : pas mett	oulant ment r che pa sur « gner « le « V re « D	avec une entrée pa ar le nu Contrô V » ou » ou le « » 4/6 4/6	e liste de jar la ligue. méro de les p « D » p « D » india mais 6/4	joueurs aya e licence personne uis le sco que le sen	(sans (sans es » ore, et s du so	joues ou la lettre	clef)
<u>Cas particulier</u> : format des doubles (cf doc) : le 3 ^{ème} set s jouant au super tie break en 10 points, il faut inscrire 1/0 dans la gestion sportive.	Menu dér préalable Recherc Puis Cliquez Renseig Rappel : pas mett Ne pas	oulant ment r che pa sur « gner « le « V re « D rense	avec une entrée par le numer Contrô var	e liste de jar la ligue. méro de ler les p « D » p D » indice mais 6/4 colonne	joueurs aya e licence personne uis le sco que le sen 1 6/4. ne « Natu doubles	ent déjà (sans es » ore, et s du so re » ~	la lettre le score core, il ne	clef) faut do